

IV Jornada de Experiencia de Usuario DESIGNING FOR TABLETS



Jueves 10 de octubre de 2013, 16:00 h.
Sala Mobile World Capital (Telefónica)
Plaça de Catalunya 16 bis, Barcelona

16:00

Bienvenida y presentación

ENRIC MOR Y MURIEL GARRETA

Universitat Oberta de Catalunya

16:10

Diseñar para tabletas: interacción táctil y natural

ARMANDO FIDALGO

Consultor de Experiencia de Usuario en Realise

16:40

Un estudio sobre lectura de prensa en Tablets

CARLOS ÚBEDA

Interaction Designer en Designit

17:00

Aplicaciones nativas vs responsive design: impacto en el proceso de diseño

MÒNICA ZAPATA

CEO & Founder Optimyzet

17:20

XTable Multitouch. Superando las tabletas con nuevos dispositivos colaborativos

TONI MAYORGAS

Socio Fundador y Director Ejecutivo de DigaliX

17:40

Pausa café y mesas de debate



MESA 1

Test based en remoto: Estudio de usabilidad Ecommerce de moda en tablet

DOLORS POU

UX & Marketing Manager UserZoom

MESA 2

Guixa: una aplicación de pizarra digital

JUAN FRANCISCO SÁNCHEZ / ORIOL LÓPEZ

Universitat Oberta de Catalunya

MESA 3

Tablets: Extensiones para potenciar la experiencia

JORGE MÁRQUEZ

User Experience Manager para EMEA en everis

MESA 4

Postgrado de Interacción Persona-Ordenador y Programas Multimedia

Universitat Oberta de Catalunya

MESA 5

Prueba la Mesa Multitouch, XTable

TONI MAYORGAS

Socio Fundador y Director Ejecutivo de DigaliX

18:00

Un tablet no es un tablet

JAVIER USOBIAGA / MARTA ARMADA

Diseñadores web en Swwweet

18:20

Auca, cuentos para jugar a leer

ASUNCIÓN MUÑOZ FERNÁNDEZ

Directora de Arte de AucaDigital

18:40

Mi app no cabe en un smartphone.

Apps para tablets only

NACHO SÁNCHEZ

CEO y Co-Fundador de Inqbarna

 #jux13

www.uxed.org/jornadaux



